**ALUR CERITA UNDEFEATED**

Tema: Dunia monster dimana pemain berperan sebagai monster juga, monster punya race dan skill masing - masing

* Awal pertama game itu kayak biasa, ada menu new game, load game, options, dan exit.
* Di new game itu lu pertama nickname, gender, sama pilih job lu. Job ada 5, mage, cleric, knight, warrior, sama beginner. Kalo options ada isinya matiin sound effect dan music, set tampilan kayak sharpness/brightnessnya gitu \*\*opsional
* Untuk bisa main, pemain bisa milih new game/load game. Jumlah save max 5
* Kalo lu create character, pertama kali lu level 1 itu di TOWN. Nah disini tuh kayak ada tempat traning dummy2 gitu buat lu pukul, lu ada basic attack. Nah pas lu mukul, stat lu naik dan bisa dapet exp untuk naik level (Dummy tetap bisa dipake, tp dapet xpnya kecil). Disitu lu bisa jalan2 di kota
* Di kota itu ada bbrp tempat (jumlah bebas sesuai world mapnya) warp buat lu bisa ke tempat hunting/kota/dungeon lain. Misalkan mapnya kotak gitu bentuknya, nanti ada 4 warp misalkan warp atas itu ke kota lain, bawah juga ke kota lain, trs yg kiri kanan baru ke hunting zone. Nah kalo misalkan mau ke kota lain dia harus lewatin quest gitu, questnya itu diambil dari NPC yang ada di depan warpnya. Jadi NPC ini kaya guard gtu penjaga gerbang warpnya. Nah nanti lu harus nyelesain misi dulu di kota kayak ngobrol ke NPC lain atau beli sesuatu di merchant (sesuai yang diminta sama questnya) baru lu balik lagi ke NPC di warp itu trs ngasih barangnya baru bisa warp.
* Kalo lu ke hunting zone, lu bisa ngelawan2 monster. Usahain tiap hunting zone punya level monster yang berbeda – beda sesuai dengan urutan storynya.
* Untuk nama kota bebas ditentukan
* Pemain punya main quest yang sifatnya beralur (selesai main quest lanjut main quest selanjutnya)

\*OPSIONAL:

* hunting zone ini bisa ke tempat2 lain lagi. Tapi kalo susah, bikin aja warp balik ke kota, jadi dia cuma bisa ke kota lain, hunting zone, terus balik lagi ke kota itu, ga bener2 open bisa menjelajah kemana2.
* Pas milih race, race ini bakal berefek ke skill dan stat yang dimiliki. (Misal milih race runner, maka speednya +5)
* Kalau load save yang udah ada, posisi character di tempat terakhir kali save. Kalo emang ngga bisa, tetep di kota aja loginnya.
* Pemain punya skill dan tipe dari skill itu dispesifikin, serta efeknya juga (Contoh kayak ML ada 3 skill, ada heal dan attack). Skill ini boleh ditambahkan pas pemain masih level awal (Seperti pas tutorial)
* Di tempat yang ga aman (Misal di kota aman, di hutan ga aman), itu buat monster berkeliaran dan bisa serang pemain
* Usahain monsternya gerak, tapi kalo susah emang bener2 bikin statis aja dulu biar gampang.
* Pemain punya side quest yang di trigger oleh event ataupun kl omong dengan NPC